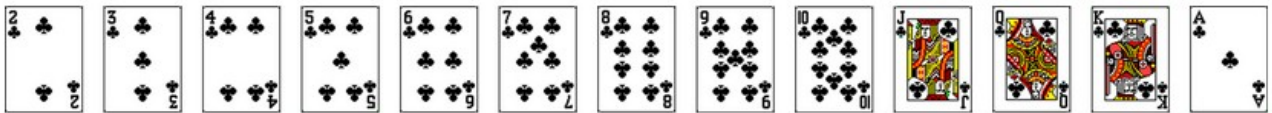


ACT Trier des cartes

L'objectif est de déterminer une stratégie **claire** et **précise** permettant, à partir d'une suite de cartes données, d'obtenir une suite de cartes triées **dans l'ordre croissant** suivant leur valeur faciale à la fin du processus.

On ne se souciera ici que des **valeurs** des cartes et non de leurs **couleurs**.

Voici l'**ordre** des valeurs des cartes, de la **moins forte** à la **plus forte**, que l'on utilisera :



La zone de jeu est constituée :

- d'une **suite de 6 cartes** auxquelles sont associées un **indice de 0 à 5**,
- d'une **zone temporaire** dans laquelle on peut stocker l'**indice ou la valeur** d'une carte.



TRAVAIL DEMANDE

- Disposer une suite de **6 cartes** arbitrairement choisies.
- Établir, à l'écrit, une **suite d'instructions** « en français » permettant de trier ces cartes dans l'ordre croissant. La stratégie doit pouvoir être reproduite sur **n'importe quelle suite de cartes**.
- Tester cette stratégie sur différentes suites de cartes et compter les opérations élémentaires nécessaires.

!! Les seules opérations élémentaires autorisées sont :

- **comparer** les valeurs **de deux cartes**
- **permuter** (échanger) **deux cartes**
- **déplacer une carte** de la suite dans la **zone temporaire** (et inversement)